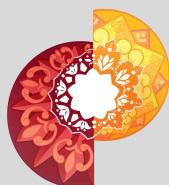


**ABR
2026**

ASoDEV
Asociación de Desarrolladores
de Videojuegos de Costa Rica



igda
COSTA RICA



CIDeV
Comunidad Interuniversitaria
de Desarrolladores de Videojuegos

**4.^a
EDICIÓN**

NEWSLETTER COMUNIDAD VIDEOJUEGOS COSTA RICA

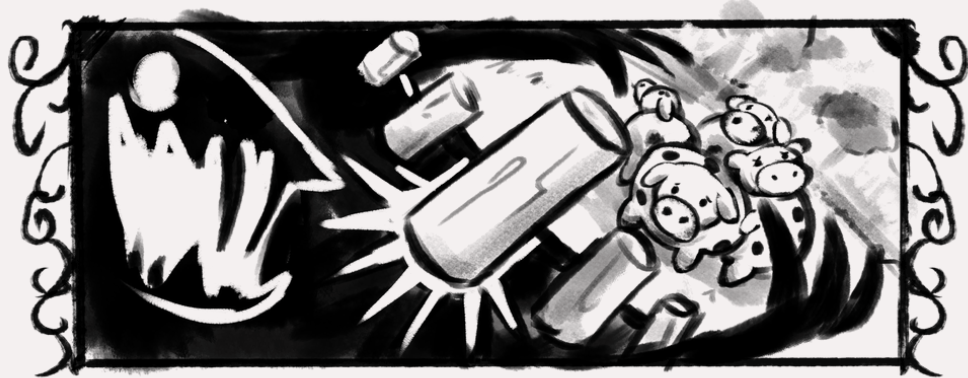
JUEGO TICO EN 3ER LUGAR DEL LAGS

APORTADO POR CIDEV

THE LEGEND OF

CHUPACABRA

AND THE SENTIENT LOG



[PATOTO64](#), [CHIBIHIPSTER](#), [ROGERTHAT20](#)
(ROGER MOLINA, MARKUS VILLALOBOS, ANA LUCÍA CARRO)

[LINK A LA PÁGINA](#)

EL JUEGO "THE LEGEND OF CHUPACABRA AND THE SENTIENT LOG" OBTUVO EL **3ER LUGAR** EN EL LATIN AMERICAN GAMES SHOWCASE (LAGS).

EL EQUIPO FUE PREMIADO CON UN BOLETO DE AVIÓN, HOSPEDAJE, MENTORÍA Y PASE ALL-ACCESS AL **GAMESCOM LATAM 26**, ADEMÁS DE SER DESTACADO EN EL LAGS SHOWCASE DEL MISMO Y UN SIZZLE DURANTE EL SUMMER GAME FEST.

¡MUCHÍSIMAS FELICIDADES AL EQUIPO! 🎉

4 JUEGOS TICOS DEL GJ+ QUEDARON CLASIFICADOS A LA FINAL EN BRASIL

APORTADO POR CIDEV

CUATRO JUEGOS DEL GAME JAM PLUS (GJ+) QUEDARON CLASIFICADOS A LA FINAL EN MAYO, POSICIONANDO TALENTO TICO ENTRE LOS MEJORES DE LA REGIÓN. LA FINAL SE LLEVARÁ A CABO EN EL INNOVA SUMMIT EN BRASIL, LES ENVIAMOS NUESTROS MEJORES DESEOS A LOS EQUIPOS EN ESTA ETAPA!

BARRO

BARRO | [ESTUDIO JALEA](#)

ERES NIMBUGU, UN PEQUEÑO JARRÓN QUE EXPLORA UNA GRAN VASIJA LLENA DE CRIATURAS Y SECRETOS OLVIDADOS EN BARRO.

[LINK AL JUEGO](#)

**PIGS
Revenge**

PIGS REVENGE | [NOVA PLANET](#), [JOSÉ PABLO FERNÁNDEZ JIMÉNEZ](#),
[DIEGO PAUT R \(@DIEGOPAUT\)](#)

PIGS REVENGE ES UN JUEGO DE ACCIÓN Y ESTRATEGIA CON CONSTRUCCIÓN EN TIEMPO REAL, INSPIRADO EN LOS TRES CERDITOS CON UN GIRO INESPERADO.

[LINK AL JUEGO](#)

HEXACLOCK

HEXACLOCK | [JGG LOG STUDIO \(@JGGLOG\)](#), [JOURNEY ANIMATION STUDIO S.A.](#), [GABOSALAS](#), [JAIFOS](#), [RICARDOQUIROS](#)

ACOMPaña AL MAYOR TICK-TANK EN UNA AVENTURA LLENA DE MISTERIOS, POSIBILIDADES IMPOSIBLES Y DECISIONES A TU PROPIO RITMO.

[LINK AL JUEGO](#)

CRIMSOMNIA

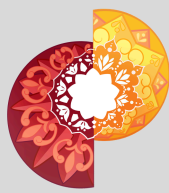
CRIMSOMNIA | [SPOOKY PIXELS](#)

JUEGA COMO ANYA, ENTRA A LOS SUEÑOS AJENOS Y AYUDA A LIBERAR A LA PERSONAS DE SUS ENTERNAS PESADILLAS CON TU CAPA MÁGICA.

[LINK AL JUEGO](#)

ABR 2026

ASODEV
Asociación de Desarrolladores
de Videojuegos de Costa Rica



igda
COSTA RICA



CIDeV
Comunidad Interuniversitaria
de Desarrolladores de Videojuegos

4.^a EDICIÓN

DESAYUNO DE DESARROLLADORES

APORTADO POR JGG LOG STUDIO

ENCUENTRO PARA DESARROLLADORES DE VIDEOJUEGOS COSTARRICENSES

Organizado y patrocinado por: **DESAYUNO DE COMUNIDAD**

café rojo ASODEV Asociación de Desarrolladores de Videojuegos de Costa Rica

SABADO 9 DE MAYO 9:00AM - 11:30AM CAFE ROJO, AVENIDA 7 CON CALLE 3, BARRIO AMON, SAN JOSE

(Conozcámonos y hagamos comunidad!)

Entrada gratuita. Consumo no incluido.

UNA EXCELENTE PARTICIPACIÓN DE LA COMUNIDAD Y UN ESPACIO DE INTERCAMBIO MUY VALIOSO ENTRE ESTUDIOS, DESARROLLADORES INDEPENDIENTES Y PERSONAS INTERESADAS EN LA INDUSTRIA.

PRÓXIMO DESAYUNO:

9 DE MAYO

9:00 A.M. – 11:30 A.M.

CAFÉ ROJO

**JUEGO MOSTRADO EN LA PORTADA:
PIÑITA SWING**

JUEGOS EN EL HARU FEST 2026

APORTADO POR PRESIDENCIA ASODEV

ESTE **30 Y 31 DE MAYO** SE LLEVARÁ A CABO EL HARUFEST 2026 EN LA **ANTIGUA ADUANA**. DE PARTE DE LA ASOCIACIÓN PARTICIPARÁN 11 EQUIPOS CON SUS PROPIAS MESAS, DONDE ESTARÁN PRESENTANDO Y MOSTRANDO SUS JUEGOS. **¡NO TE LO PERDÁS!** AQUÍ TENÉS UN PREVIEW DE ALGUNOS DE LOS JUEGOS QUE ESTARÁN ENSEÑANDO LOS EQUIPOS.



BRADAMANTE CEIBA SOFTWARE & ARTS

VIVE COMO UN CABALLERO ERRANTE Y ACOMPAÑA A BRADAMANTE EN UN RPG DE ACCIÓN SOBRE HONOR, DEBER E IDENTIDAD.

[LINK AL JUEGO](#)



HYPER BOMB GENTLEMAN GROUP STUDIO

HYPER BOMB ES UN JUEGO RÁPIDO, DINÁMICO Y COLORIDO DONDE COMPITES CONTRA OTROS JUGADORES PARA GANAR.

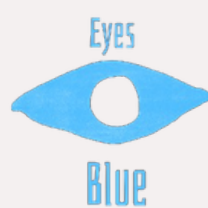
[LINK AL JUEGO](#)



THE E-COLLECTOR FROGBYTE STUDIO

LIMPIA EL MUNDO Y SALVA EL FUTURO ACOMPAÑANDO A ECO, EL ROBOT, EN SU MISIÓN DE RESTAURAR UN PLANETA CONTAMINADO.

[LINK AL JUEGO](#)



EYES BLUE BLOODHOUND STUDIO

EYES BLUE ES UN JUEGO DE TERROR PSICOLÓGICO SOBRE EL DUELO, LA CULPA Y LA DEPRESIÓN.

[LINK AL JUEGO](#)



MAHOSHII SWAP TOBENI STUDIOS

MAHOSHII SWAP ES UN PLATAFORMERO 2D RETRO DONDE CAMBIAS ENTRE PERSONAJES CON HABILIDADES ÚNICAS PARA SUPERAR NIVELES DESAFIANTES.

[LINK AL JUEGO](#)



PIGS REVENGE NOVAPLANET

PIGS REVENGE ES UN JUEGO DE ACCIÓN Y ESTRATEGIA CON CONSTRUCCIÓN EN TIEMPO REAL, INSPIRADO EN LOS TRES CERDITOS CON UN GIRO INESPERADO.

[LINK AL JUEGO](#)



B.O.B.Y'S JOURNEY DON'T BE SCAREED ENTERTAINMENT

SIGUE EL VIAJE DE UN ROBOT HACIA LA ISLA ESPIRITUAL, DONDE BUSCA SANAR Y DESCUBRIRSE MIENTRAS APRENDE A OFRECER APOYO EMOCIONAL.

[LINK AL JUEGO](#)



THE BIRDSONG TREE HONGONEON

UN JUEGO RELAJANTE DE CONSTRUCCIÓN Y SIMULACIÓN. OBSERVAS AVES, CREAS CASAS PARA PÁJAROS Y HACES CRECER UN ÁRBOL URBANO VIVO.

[LINK AL JUEGO](#)



TRINOVA VINTAGE ROCKETS

TRINOVA ES UN JUEGO DE CARTAS TÁCTICO DONDE CADA JUGADOR TIENE UNA MANO LIMITADA DE CARTAS.

[LINK AL JUEGO](#)



THE VOYNICH PROJECT LEOSHIRO

UNA NOVELA VISUAL ROMÁNTICA DONDE CADA DECISIÓN DEFINE TUS RELACIONES Y LA HISTORIA, CON MÚLTIPLES RUTAS, FINALES Y PERSONAJES.

[LINK AL JUEGO](#)



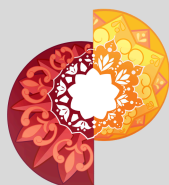
MASCARARÁ ROCA BRUJA INTERACTIVE

MASCARA-RA-RA ES UN JUEGO INSPIRADO EN LA RIQUEZA CULTURAL DE COSTA RICA, BASADO EN TRADICIONES INDÍGENAS Y COSTARRICENSES.

[LINK AL JUEGO](#)

**ABR
2026**

ASODEV
Asociación de Desarrolladores
de Videojuegos de Costa Rica



igda
COSTA RICA



CIDeV
Comunidad Interuniversitaria
de Desarrolladores de Videojuegos

**4.^a
EDICIÓN**

CHARLA SOBRE PORTAFOLIOS

APORTADO POR IGDACR, CIDEV Y ASODEV

Se acerca el

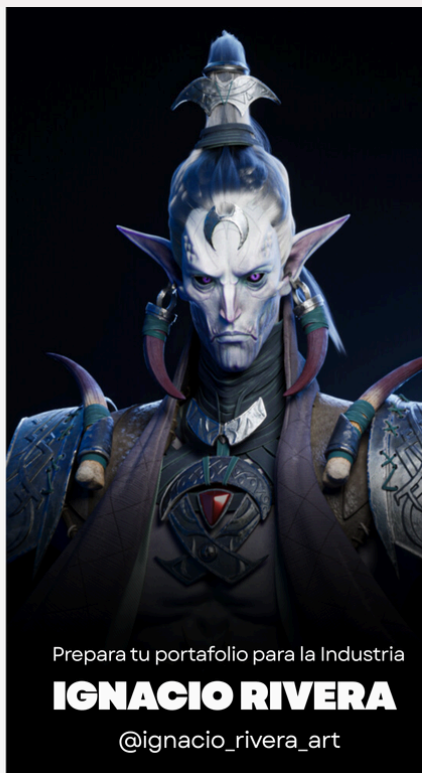
**PORT
FOLIO
DAY**

Y te traemos una
charla para
prepararte

14 de mayo
7:00pm
YouTube.com/@cidev



Organizan:
CIDeV
ASODEV
igda



VENIMOS CON OTRA **CHARLA ESPECIALIZADA PARA ARTISTAS 3D** QUE QUIERAN PREPARAR SU PORTAFOLIO PARA LA INDUSTRIA DE VIDEOJUEGOS.

EL ARTISTA COSTARRICENSE IGNACIO RIVERA NOS ACOMPAÑARÁ CON ESTE SEGMENTO, DANDO CONSEJOS DE **ELABORACIÓN DE PORTAFOLIO DE PERSONAJES 3D**

CANAL DE YOUTUBE DE CIDEV
([YOUTUBE.COM/@CIDEV](https://www.youtube.com/@cidev))

JUEVES 14 DE MAYO
7:00 P. M.

CHARLA GRATUITA

[LINK AL EVENTO](#)

MECÁNICAS QUE NOS HICIERON

SOUL CRUSHES EN VALKYRIE PROFILE: SIMULANDO TRABAJO EN EQUIPO

SIGUIENDO EN LA NOTA DEL MES PASADO, VALKYRIE PROFILE ES UN JRPG CON UN SISTEMA DE COMBATE POR TURNOS. EN VP LA RONDA SE DIVIDE EN EL TURNO DEL JUGADOR Y EL TURNO DE LOS ENEMIGOS, DURANTE CADA TURNO LOS MIEMBROS DEL PARTY PUEDEN ATACAR HASTA 3 VECES Y EN CUALQUIER ORDEN, INCLUSO PUEDEN ALTERNAR ATAQUES. ADEMÁS HAY UNA BARRA, EL SOUL CRUSH GAUGE, QUE SE VA LLENANDO CON CADA HIT, PERO SE VACÍA MUY RÁPIDO SI UNO SE ESPERA ENTRE LOS ATAQUES.

ESTAS DOS MECÁNICAS COMBINADAS SE VUELVEN MUY IMPORTANTES CONFORME UNO AVANZA EN EL JUEGO, PORQUE LOS ATAQUES DE MUCHOS PERSONAJES SON SUBÓPTIMOS. POR EJEMPLO EL ATAQUE 1 Y 2 DE ARMGRIM EMPUJAN AL ENEMIGO DEJÁNDOLO FUERA DE RANGO PARA SU ATAQUE 3, CONECTAR LOS 3 ATAQUES DE ARMGRIM SEGUIDOS A UN MISMO ENEMIGO ES CASI IMPOSIBLE.

EL JUEGO TE OBLIGA A COMPRENDER QUÉ HACE CADA ATAQUE DE CADA MIEMBRO DEL PARTY Y CÓMO SE COMPLEMENTAN ENTRE SÍ, DE FORMA QUE PUEDAS EJECUTAR UN TURNO CON LA MAYOR SECUENCIA DE HITS LO MÁS RÁPIDO POSIBLE. SI LO LOGRAS Y LLENAS LA BARRA DE SOUL CRUSH, PODRÁS LANZAR EL ESPECIAL DE CUALQUIERA DE TUS PARTY MEMBERS, SI ADEMÁS TIENES BIEN MAPEADOS TODOS LOS ESPECIALES PUEDES SEGUIR LLENANDO LA BARRA Y LLEGAR A ENCADENAR LAS 4 ESPECIALES EN UN MISMO TURNO.

ESTA MECÁNICA ME ENCANTA PORQUE LOGRA ALGO QUE NO HABÍA SENTIDO EN NINGÚN OTRO JRPG: EL PARTY SE SIENTE COORDINADO, SIENTES QUE ESTÁN COMUNICÁNDOSE Y ACOMODANDO SUS ATAQUES DE FORMA MÁS EFECTIVA EN EL CAMPO DE BATALLA.

-RODOLFO MORA

¿QUERÉS QUE TU CONTENIDO SALGA EN EL PRÓXIMO NEWSLETTER?

ESTE NEWSLETTER ES UN ESPACIO ABIERTO A TODA LA COMUNIDAD.

SI TENÉS EVENTOS, ANUNCIOS, RECURSOS, OPORTUNIDADES O ACTUALIZACIONES QUE QUIERAS COMPARTIR, PODÉS ENVIARLOS MEDIANTE [ESTE FORMULARIO](#)

NEWSLETTER COMUNIDAD VIDEOJUEGOS COSTA RICA
4.^a EDICIÓN - ABRIL 2026

ARIANA PHILLIPS
INFO@ASODEV.CR