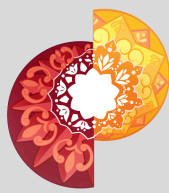


**MAY
2026**

ASODEV
Asociación de Desarrolladores
de Videojuegos de Costa Rica



igda
COSTA RICA



CIDeV
Comunidad Interuniversitaria
de Desarrolladores de Videojuegos

5.^a
EDICIÓN

NEWSLETTER COMUNIDAD VIDEOJUEGOS COSTA RICA

JUEGOS TICOS GANAN EN GAMEJAM+

APORTADO POR CIDEV

BARRO

BARRO | ESTUDIO JALEA

ERES NIMBUGU, UN PEQUEÑO JARRÓN QUE EXPLORA UNA GRAN VASIJA LLENA DE CRIATURAS Y SECRETOS OLVIDADOS EN BARRO.

[LINK AL JUEGO](#)



PIGS REVENGE | NOVA PLANET, JOSÉ PABLO FERNÁNDEZ JIMÉNEZ, DIEGO PAUT R (@DIEGOPAUT)

PIGS REVENGE ES UN JUEGO DE ACCIÓN Y ESTRATEGIA CON CONSTRUCCIÓN EN TIEMPO REAL, INSPIRADO EN LOS TRES CERDITOS CON UN GIRO INESPERADO.

[LINK AL JUEGO](#)

LOS JUEGOS TICOS BARRO Y PIG'S REVENGE VOLVIERON A COSTA RICA CON GALARDONES DEL GAMEJAM+, MARCANDO UNA RACHA ININTERRUMPIDA DE 5 AÑOS CON JUEGOS PREMIADOS.

BARRO GANÓ MEJOR JUEGO COSTA RICA

PIG'S REVENGE FUE UNO DE LOS JUEGOS PREMIADOS CON LA CATEGORÍA **LEVEL UP YOUR GAME**

LOS PREMIOS FUERON ANUNCIADOS EN EL EVENTO PRESENCIAL EN EL DISTRITO FEDERAL (BRASIL), DENTRO DEL INNOVA SUMMIT.

¡MUCHÍSIMAS FELICIDADES A LOS EQUIPOS!



DESARROLLADOR TICO COLABORA CON SONY ANIMATION



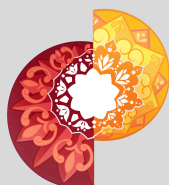
EL PASADO MES DE MAYO, EL DESARROLLADOR DAVID ÁLVAREZ, CONOCIDO COMO @DAVEXP, TUVO LA OPORTUNIDAD DE COLABORAR CON **SONY Y SONY ANIMATION** EN UN POST EN CONJUNTO.

LA ANIMACIÓN, CREADA EN ESTILO 8-BITS, RE-CREA UN FRAGMENTO DE LA PELÍCULA "THE GOAT", SUPERÓ LOS 235.6K "ME GUSTA" Y ALCANZÓ MÁS DE 3,1 MILLONES DE VISUALIZACIONES EN VARIAS PLATAFORMAS.

¡MUCHÍSIMAS FELICIDADES! 🙌

**MAY
2026**

ASoDEV
Asociación de Desarrolladores
de Videojuegos de Costa Rica



igda
COSTA RICA



CIDeV
Comunidad Interuniversitaria
de Desarrolladores de Videojuegos

**5.^a
EDICIÓN**

LA COMUNIDAD EN EL HARU FEST



LOS PASADOS 30 Y 31 DE MAYO, EL PÚBLICO COSTARRICENSE PUDO DISFRUTAR Y PROBAR VIDEOJUEGOS DE MÁS DE 13 ESTUDIOS TICOS EN EL HARU FEST.

¡FELICIDADES A TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES Y GRACIAS A QUIENES ASISTIERON A JUGAR LAS DEMOS! TAMBIÉN AGRADECEMOS A LOS ORGANIZADORES Y A NIRVANA PRODUCCIONES POR HACER POSIBLE ESTE ESPACIO PARA EL DESARROLLO DE LA INDUSTRIA NACIONAL.

LA DEMO DE DON MEMO YA ESTÁ DISPONIBLE EN STEAM!

DON MEMO ES UN VALIENTE TORO QUE EMPRENDE UN ÚLTIMO VIAJE A TRAVÉS DE COSTA RICA PARA RESCATAR A SU NIETA Y ENFRENTAR AL PISUICAS. LUCHA CONTRA LEYENDAS Y SOMBRAS DEL PASADO EN ESTE PIXEL PLATFORMER 2D, MIENTRAS CARGAS CON EL LEGADO DE UNA FAMILIA DESTINADA A PROTEGER AL MUNDO DEL MAL.

EL JUEGO DESARROLLADO POR COLORBLIND PIXEL Y BEAR SNEEZE Y PUBLICADO POR BEAR SNEEZE YA ESTÁ EN STEAM PARA JUGARLO Y AGREGARLO A TU LISTA DE DESEOS, ASÍ PODRÁS ESTAR ATENTO DEL LANZAMIENTO.



¡MUCHAS FELICIDADES! 🙌

[LINK AL JUEGO](#)

CHARLA DE CIDEV EN EL FUA! Y MÁS...



TE INVITAMOS AL FUA, UN EVENTO QUE REUNIRÁ CHARLAS, EXHIBICIONES DE CORTOMETRAJES, REVISIONES DE PORTAFOLIOS, TALLERES Y MUCHO MÁS. ENTRE LAS ACTIVIDADES DESTACADAS SE ENCUENTRA LA CHARLA DE CIDEV: **"ATRÉVETE A IMPROVISAR UN VIDEOJUEGO: CIDEV, LOS GAME JAMS Y TÚ"**.

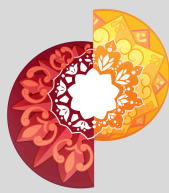
11 AL 14 DE JUNIO
ENTRADA GRATUITA

📍 **UNIVERSIDAD LCI VERITAS, SAN JOSÉ, CR**

[LINK AL PROGRAMA DEL EVENTO](#)

**MAY
2026**

ASODEV
Asociación de Desarrolladores
de Videojuegos de Costa Rica



igda
COSTA RICA



CIDeV
Comunidad Interuniversitaria
de Desarrolladores de Videojuegos

**5.^a
EDICIÓN**

DESAYUNO DE DESARROLLADORES

APORTADO POR JGG LOG STUDIO



UNA EXCELENTE PARTICIPACIÓN DE LA COMUNIDAD Y UN ESPACIO DE INTERCAMBIO MUY VALIOSO ENTRE ESTUDIOS, DESARROLLADORES INDEPENDIENTES Y PERSONAS INTERESADAS EN LA INDUSTRIA.

PRÓXIMO DESAYUNO:

13 DE JUNIO

9:00 A.M. – 11:30 A.M.

CAFÉ ROJO

**JUEGO MOSTRADO EN LA PORTADA:
CRIMSOMNIA**

GEEK DAY 2026: CR JUEGA EN CASA

EL PRÓXIMO 6 DE JUNIO, EL AC HOTEL BELÉN REUNIRÁ A DESARROLLADORES, ARTISTAS, GAMERS Y AMANTES DE LA CULTURA GEEK EN UNA JORNADA LLENA DE VIDEOJUEGOS, CHARLAS, NETWORKING Y ENTRETENIMIENTO. PODRÁS ENCONTRAR:

- DEMOS DE JUEGOS NACIONALES
- CHARLAS DE LA INDUSTRIA
- NETWORKING Y COMUNIDAD
- DJ EN VIVO INSPIRADO EN VIDEOJUEGOS

AC HOTEL BELÉN, HEREDIA

6 DE JUNIO | 1:00 P.M. – 9:00 P.M.

ENTRADAS DESDE ₡5.000

RESERVA AL 8915-1010 O COMPRA TU ENTRADA AL LLEGAR!



BECA GAMESCOM 2026

APORTADO POR PRESIDENCIA ASODEV



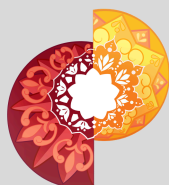
ASODEV, @GAMESCOM Y @LATAMVGF TE INVITAN AL GAMESCOM 2026 A REALIZARSE EN COLONIA, ALEMANIA DEL 23 AL 28 DE AGOSTO.

TENEMOS UNA BECA QUE INCLUYE UN **PASE AL GAMESCOM DEV Y AL GAMESCOM B2B**, ESTÁ ABIERTA A TODA LA COMUNIDAD, PARA PARTICIPAR DEBES LLENAR EL FORMULARIO ADJUNTO **ANTES DEL 10 DE JUNIO**. ANUNCIAREMOS LA PERSONA GANADORA EL 13 DE JUNIO.

[LINK AL FORMULARIO](#)

**MAY
2026**

ASODEV
Asociación de Desarrolladores
de Videojuegos de Costa Rica



igda[®]
COSTA RICA



CIDeV
Comunidad Interuniversitaria
de Desarrolladores de Videojuegos

5.^a
EDICIÓN

MECÁNICAS QUE NOS HICIERON

EL INTERCAMBIO DE PERSONAJES EN CASTLEVANIA 3: DRACULA 'S CURSE.

SI BIEN LA MECÁNICA DE INTERCAMBIO DE PERSONAJE EN TIEMPO REAL FUE INTRODUCIDA EN 1987 POR EL JUEGO MANIAC MANSION. LA TERCERA ENTREGA DE CASTLEVANIA, DRACULA 'S CURSE, INTRODUJO EN 1989 UNA VERSIÓN MÁS REFINADA DE ESTA MECÁNICA.

ÉSTA SECUELA PERMITÍA RECLUTAR ALIADOS DURANTE EL TRAYECTO, SIN EMBARGO, NO PODÍAS CONTINUAR CON MÁS DE 2 PERSONAJES A LA VEZ, ASÍ QUE ALGUNOS SE IBAN QUEDANDO DURANTE EL CAMINO. LOS 4 HÉROES TENÍAN HABILIDADES TAN DIVERSAS COMO BALANCEADAS:

- TREVOR, CON SU LÁTIGO DE MEDIO ALCANCE, ES COMPLEMENTADO POR 4 ARMAS SECUNDARIAS, LA DAGA DE LARGO ALCANCE, EL HACHA QUE CUBRE ALTURA, EL PODER DEL AGUA BENDITA Y LA VERSATILIDAD DE LA CRUZ QUE FUNCIONA COMO UN BOOMERANG.
- GRANT, COMPLEMENTA SU DAGA DE CORTO ALCANCE CON SU GRAN HABILIDAD PARA SUBIR PAREDES Y COLGAR DE LOS TECHOS, ASÍ COMO CAMBIAR DE DIRECCIÓN A MEDIO SALTO.
- ALUCARD, COMPENSA SU DÉBIL FORMA DE ATAQUE CON LA PRÁCTICA HABILIDAD DE VOLAR EN TODAS DIRECCIONES, SIEMPRE BALANCEANDO ESTA ÚLTIMA AL LIMITAR SU TIEMPO DE VUELO.
- SYPHA, ES EN MI OPINIÓN LA MENOS BALANCEADA, Y DE UNA FORMA MUY POSITIVA, YA QUE POSEE 3 ATAQUES SECUNDARIOS BASTANTE PODEROSOS. UNA LLAMA DE FUEGO QUE GENERA BASTANTE DAÑO, PROYECTILES ELÉCTRICOS QUE SIGUEN AL OBJETIVO, Y CRISTALES DE HIELO QUE CONGELAN INMEDIATAMENTE A SUS ENEMIGOS.

SIN DUDA UNA DE LAS GRANDES ADICIONES A LA SAGA, AYUDANDO A EXTENDER LA VIDA DEL JUEGO, YA QUE SI CONTINUÁS JUGANDO DESPUÉS DE VENCER A DRACULA, PODÍAS ALCANZAR CON LOS ALIADOS ALGUNOS LUGARES FUERA DEL ALCANCE DE TREVOR.

-DAVID ÁLVAREZ



¿QUERÉS QUE TU CONTENIDO SALGA EN EL PRÓXIMO NEWSLETTER?

ESTE NEWSLETTER ES UN ESPACIO ABIERTO A TODA LA COMUNIDAD.

SI TENÉS EVENTOS, ANUNCIOS, RECURSOS, OPORTUNIDADES O ACTUALIZACIONES QUE QUIERAS COMPARTIR, PODÉS ENVIARLOS MEDIANTE [ESTE FORMULARIO](#)

NEWSLETTER COMUNIDAD VIDEOJUEGOS COSTA RICA
5.^a EDICIÓN - MAYO 2026

ARIANA PHILLIPS
INFO@ASODEV.CR